ul.codeIn24 édition 2018

le hackathon des étudiants en informatique

de l'Université de Lorraine

Après les éditions 2016 et 2017, la troisième édition du hackathon de l'Université de Lorraine, **ul.codeIn24**, aura lieu les 16 et 17 mars 2018.

Organisé sous la forme d'un concours de développement informatique, **ul.codeIn24** réunit une centaine d'étudiants de l'université de Lorraine pour se mesurer autour d'un défi : produire en 24h une application originale et opérationnelle sur un thème dévoilé au lancement.

Les équipes engagées (4 à 6 participants), issues des différentes filières informatiques de l'université (Licence et Master informatique, Master MIAGE, Télécom Nancy, IUTs de Metz, Nancy et Saint-Dié) auront pour objectif de développer en 24h, une application innovante, utilisant un objet connecté, exploitant les technologies de l'intelligence artificielle et du cloud. Les résultats devront être livrés et démontrés le samedi 17 mars à 14h.

Un jury examinera les applications produites et récompensera les meilleures sur la base de leur originalité, de leur utilisabilité et de leur qualité technique.

ul.codeIn24 2018 est organisé en partenariat avec **Sopra-Steria**.

Mots Clés : code, IoT, IA, services web, travail en équipe, innovation, convivialité

Où et quand ?

Dans les locaux de la Faculté des Sciences
démarrage le vendredi 16 mars à 14h
fin du code le samedi 17 mars à 14h

Remise des prix :

Le samedi 17 mars à 16h

Contacts :

Sylvain.Contassot-Vivier@univ-lorraine.fr

Pascal.Fontaine@univ-lorraine.fr

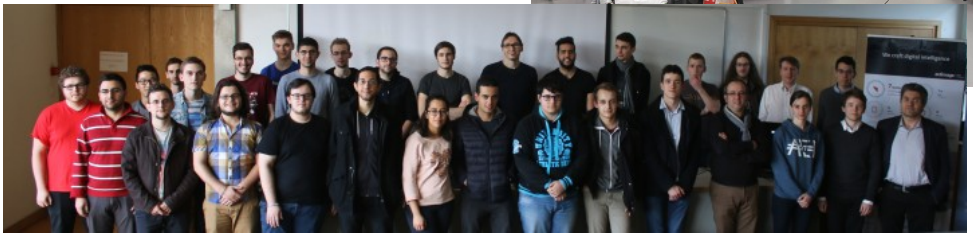
Participants :

Licence et Master Informatique

Licence et Master Miage

Télecom Nancy

IUT Nancy-Charlemagne

IUT de Metz

IUT de Saint-Dié